

KOLLÉGIUM

Pedagógiai, módszertani, információs folyóirat

2015. április

„Legügyesebb kollégium és kollégista” XVI. ORSZÁGOS vetélkedő

Kiskunfélegyháza, 2015. március 27.



Kiskunfélegyházi Szakképző Iskola Kollégiuma

„Legügyesebb kollégium és kollégista”

XVI. Országos vetélkedő Kiskunfélegyháza

Tizenhat évvel ezelőtt Tatóról indult a verseny Takács Ernő kollégiumigazgató úr kezdeményezésére a Kollégiumi Szakmai és Érdekvédelmi Szövetség szervezésében.

Célja a kollégiumok közötti kapcsolatok ápolása, olyan versenyszámok, amelyekben minden kollégium egyenlő eséllyel indulhat, pl. ugrókötelezés, kapura rúgás, kosárra dobás, felülés, futás, távolugrás helyből játékos sorversenyek. Az idei versenyben is ügyességet, csapatmunkát igénylő versenyszámok voltak, labdagyújtó, labdavezetési feladatok mellett a krumpli ültetés és az akadálypálya jelentett új elemet.

Fő célja a versenyeknek, hogy a kollégiumok házi versenyeket tartsanak, a feladatokkal segítsék egy-egy kollégiumi nap sport programjának kialakítását, és lehetőséget teremtsenek arra, hogy megyei és országos versenyen is megmérettethessék magukat a diákok. Az elmúlt több mint másfél évtizedben Tatón több alkalommal, Nyíregyházán, Hajdúböszörményben, Szolnokon, Debrecenben, Szekszárdon, Baján, Kalocsán és Kiskunfélegyházán voltak az országos versenyek.

A Kollégiumi Szövetség nevében köszönetem fejezem ki a **Kiskunfélegyházi Középiskola, Szakiskola, Speciális Szakiskola és Kollégium Kossuth Lajos Kollégiumának**, hogy az idén is vállalták, hogy az országos versenynek otthont adnak.

Külön köszönöm **Csernyánszky Erzsébet kollégiumvezetőnek**, itt kerülhet megrendezésre az országos döntő, aki nagyon sokat tett annak érdekében, hogy mind a személyi, mind pedig a technikai feltételeket megteremtse hozzá.

Köszönöm a szervező kollégáknak, diákoknak a munkáját, akik a mai napon is nagyon sokat fognak annak érdekében dolgozni, hogy az ideérkező kollégisták mind a versenyzés, mind az ellátás tekintetében jól érezzék magukat.

A versenyt rendező kollégiumoknak lehetőségük van arra, hogy a művészeti feladatokban a helyi sajátosságaikat megjelenítsék: Van ahol a festészet, van ahol a tányérfestés, agyagozás, nemezelés, versírás, prózamondás volt a feladat. Az idén a meseírás és a mese agyagban történő megformálása, megjelenítése lesz a feladat. Erre nem lehetett készülni otthon, így sokkal nagyobb kreativitást igényel, mint az eddigi megszokott feladatok. Újdonság az is, hogy ez lesz az első olyan vetélkedő, ahol a művészeti feladatoknál számítógépet kell használni, azaz IKT alkalmazása is megjelenik a „Legügyesebb országos kollégista” vetélkedőn.



Nagy öröm volt számomra, hogy Vas megyében, mint minden évben az idén is tíz csapat versengett azért, hogy ide eljusson. Külön gratulálok a szombathelyi csapatnak. A kiskunfélegyházi országos versenyre Vásárosnaményből, Szolnokról, Törökszentmiklósról, Szegedről, Nagykőrösről, Miskolcra, Mezőtúrról, Kisújszállásról, Kecskemétről, Kaposvárról, Ceglédre, Győrre, Bajára és Kalocsára érkeztek a versenyzők. Lehet, hogy a Szombathelyről vagy Miskolcra érkező diákok soha nem jöttek volna el Kiskunfélegyházára,

ha nincs ez a vetélkedő. Jó lehetőség ez a vetélkedő arra is, hogy megismerkedjünk az ország más-más tájaival. Nekünk Alföldön lakóknak a hegyvidék rejt sok-sok érdekességet, a hegyvidéken lakóknak pedig érdekes lehet, hogy ameddig a szem ellát, addig nincs akadály. Reméljük az akadálypályán is így lesz ma délelőtt.

Jó lehetőség ez a verseny arra is, hogy megismerkedjünk a Kiskunfélegyházi kollégiummal, az elhelyezéssel, az itt lévő napirenddel, házirenddel, szokásrenddel, mindazzal, ami a kollégista diákokat érdekli. Ilyenkor lehet viszonyítani ahhoz, ami otthon van. Ilyenkor lehet gondolkodni azon, hogy érdemes-e át-

költözni Bajáról vagy Kecskemétről, mert itt sokkal jobb a nevelőtanárok: nap, mint nap ki-kérdezik a házi feladatot. Vagy egyszerűen csak azért, mert itt jobb a levegő, nincsenek dohányosok, akik tele füstöljék a mellékhelyiséget

Jó alkalom ez arra is, hogy baráti kapcsolatok alakuljanak ki. Ma már a távolság nem akadály, mindenki kezében, zsebében ott lapul az internet használatra is alkalmas mobiltelefon.

A kiskunfélegyházi kollégium tantesztülete Csernyánszky Erzsébet kollégiumvezetővel az élen évek óta a legjobbat hozza ki a rendelkezésre álló lehetőségek közül, állandóan keresik a jó lehetőségeket, annak érdekében, hogy a kollégista diákok minél több programban vehessenek részt, minél jobb eredményeket érjessenek el a tanulmányaikban.

A „Legügyesebb kollégium és kollégista” országos vetélkedőn 17 csapat és kísérőik számára nem csak a versenyzés jelentett élményt, hanem a pedagógus kollégáknak lehetőségük volt módszertani felkészültségüket is gyarapítani. Kiváló szervező munkájuk példa értékű mindenki számára. A Kollégiumi Szövetség nevében gratulálunk és köszönjük a remek rendezést.

Gulyás Béla

„Jó gyakorlat“ átadás

az Arany János Kollégiumi Szakiskolai Program keretében Kiskunfélegyházán

A Kiskunfélegyházi Szakképző Intézmény és Kollégium Kossuth Lajos Kollégiuma immár hetedik éve az Arany János Programok egyikének megvalósítója.

Ennek keretében feladatuk az is, hogy évről évre újabb és újabb jó gyakorlatot dolgozzanak ki, mutassanak be és adjanak át más, érdeklődő kollégiumok számára.

Az idén egy országos verseny – még pedig a Legügyesebb kollégium, legügyesebb kollégista – szervezésének, lebonyolításának a gyakorlatban történő megvalósításának bemutatójára vállalkoztak, amely 2015. február 27-én került megrendezésre.

„Mertük ennek a szervezését azért is felvállalni, mert a hátunk mögött tudunk már olyan monumentális programszervezést, mint az Arany János Programok három napon át tartó kollégiumi olimpiája – nem egyszerű, hanem hagyományá vált sportversenye. Az elmúlt tanévben több mint 300 tanulót és felkészítő, kísérő tanáraikat láthattuk vendégül.” – nyilatkozta a kollégium és a program vezetője.

A tizenhatodik alkalommal megrendezésre kerülő Legügyesebb Kollégium és Kollégista országos döntőjének megszervezése már rutinfeladatnak számított a kiskunfélegyházi Kossuth Kollégium tantestülete és a szervezésben, lebonyolításban is oroszánrészt vállaló testnevelő kollégák körében is.

A felvonuló csapatokat Csernyánszky Er-

zsébet kollégiumvezető az AJKSZP programfelelőse köszöntötte, és kérte a résztvevőket, hogy néma vigyázzállásban tisztelegjenek a nemrég elhunyt – a korábbi szervezések során érdemeket szerzett – Csincsa Zoltán nevelőtanár kolléga emlékére.

A versenyt Gulyás Béla, a Kollégiumi és Érdekvédelmi Szövetség ügyvivője nyitotta meg. Megnyitójában elismeréssel szólt a kiskunfélegyházi Kossuth Kollégiumban folyó színvonalas nevelő munkáról.

Ebben az évben a házigazdákkal együtt 17 csapat versengett a győzelemért, a legjobbnak járó Vándorseregért.

A verseny aktív – sporthoz, egészséges életmódhoz, „fittséghez” társítható része a 17 év alatti és 17 feletti 1-1 lány és 1-1 fiú alkotta 4 fős csapatok játékos sorversenye és egyéni versenye volt.

A művészetet kedvelő és abban sikereket elérő kollégisták az idén meseírásban és agyagplasztika illusztráció készítésében jeleskedhettek.

A sportos csapatversenyt a Kiskunfélegyházi Szakképző Intézmény Kossuth Kollégiumának csapata nyerte, viszont az összetett verseny győztese a kaposvári Klebelsberg Középiskolai Kollégium lelkes csapata lett. Másodikként végzett a szombathelyi Hermann Ottó Szakképző Iskola és Kollégium, harmadikként a győri

Kossuth Zsuzsanna Kollégium csapata végzett. Az egész napos vetélkedő zárásaként az ünnepélyes eredményhirdetés során Gulyás Béla hangsúlyozta, hogy mind a szervezés, mind a lebonyolítás professzionális és sportszerű volt.

Bejelentette, hogy a kollégiumi szakmai munkája elismeréseként Csernyánszky Erzsébet kollégiumvezetőnek a Kollégiumi és Érdekvédelmi Szövetség a 2015. évben is átadásra kerülő Kardos László emlékéremet adományozza, melyet ünnepélyes keretek között április végén vehet át a díjazott.

A kollégium nevelőtestülete büszke arra, hogy sikerült megmutatni Szombathelytől Miskolcig minden kollégának, hogy átgondolt szervezéssel, együttműködő és segítőkész hozzáállással sikeresen lebonyolítható egy ekkora érdeklődésre számot tartó program.

Ugyanakkor a versenyre nevező kollégiumok pedig bizonyították elhivatottságukat a kollégiumi nevelés, egyáltalán a nevelés iránt. Bizonyítást nyert, hogy a középiskolás korosztály szocializációjában, az egészségtudatos magatartás kialakításában a kollégiumok pedagógusai oroszánrészt vállalnak. Hatásukra évente több ezer kollégista tanuló rendszeresen sporttal, mozgással tölti szabadidejét. Elismerésünk a nevelőtanári munkájukért, elhivatosságukért.



Csernyánszky Erzsébet kollégiumvezető köszönti a résztvevőket

Versenykiírás

A vetélkedő feladatai

Művészeti feladatok

Mese, mese mátká...

A versenyen résztvevők 10 db szókártyát húznak, majd az azokon szereplő szavakkal mesét kell, hogy alkossanak. Minimális terjedelem 1db A/4 oldal Times New betűtípus, 12-es betűnagyság. Számítógépet minden versenyző számára biztosítunk.

A rendelkezésre álló idő 90 perc, a versenyben kollégiumonként egy tanuló vehet részt, nemre és korra való tekintet nélkül.

A meseíró verseny időpontja:
2015. március 27. 9:00 – 10:30.

Mese illusztráció

A saját csapattag által alkotott mese illusztrálása, maximum A4-es méretű kisplasztika formájában agyagból. A mese szövegét a megírás és nyomtatás után a csapat rendelkezésére bocsájítjuk.

A rendelkezésre álló időkeret 120 perc. Az illusztráció készítésében maximum 3 fő vehet részt, melyből 1 fő a mese írója is lehet. (Nem szükséges a 3 fős csapat 1 fő is indulhat, csak lehetőség azok számára, akiknél az utazás és az ellátási költség nem okoz anyagi problémát.)

Az illusztráció készítő verseny időpontja
2015. március 27. 14:00 – 16:00.

Csoportos sport feladatok:

Résztvevők köre:

Csapatonként:

- 17 év alatti 1 lány + 1 fiú,
- 17 év feletti 1 lány + 1 fiú
- (17 év alattinak számít, aki 1998. március 27. után született
- 17 év felettinek számít, aki 1998. március 27. előtt született)

A csoportverseny időpontja 2015. március 27. 9:00-tól

Az adatok valódiságát a nevező kollégium vezetőjének aláírásával és az intézmény pecsétjével ellátott, eredeti példányban benyújtott nevezési lapon kell igazolni a verseny megkezdése előtt a szervezőknél. Nyilatkozni kell, hogy a versenyen mindenki saját felelősségére vesz részt, kiskorúaknál szülői nyilatkozat szükséges.

A csoportversenyre nevező lányoknak és fiúknak egyformák a versenyszámok és kötelező minden számban az indulás.

1. Labdavezetés floor-ball ütővel és teniszlabdával

Pálya: 16 méter hosszú a következő felosztásban – rajtstart vonalon 1 db felfordított tornaszámoly, tőle 3 méter távolságban 1 db jelzőbója, a következő 5 db bója 2-2 méter távolságra. Az utolsó bójától 3 méterre szintén egy tornaszámoly kerül elhelyezésre.

Anyagszükséglet/pálya: 2 db tornaszámoly, 1 db floor-ball ütő, 1 db teniszlabda, 1 db stopper

Feladat végrehajtása: a csapat tagjai tetszőleges sorrendben felállnak a rajtvonal mögé. Egy 20 méter hosszú pályán 6 db jelzőbója van egymástól 3-3 méter távolságra elhelyezve. A rajtvonalról indulva (a felfordított számolyból kiveszi az ütőt és a labdát) a bójákat kerülgetve az ütővel terelgeti a labdát. A pálya végén lévő számolyt megkerülve visszafele szintén.

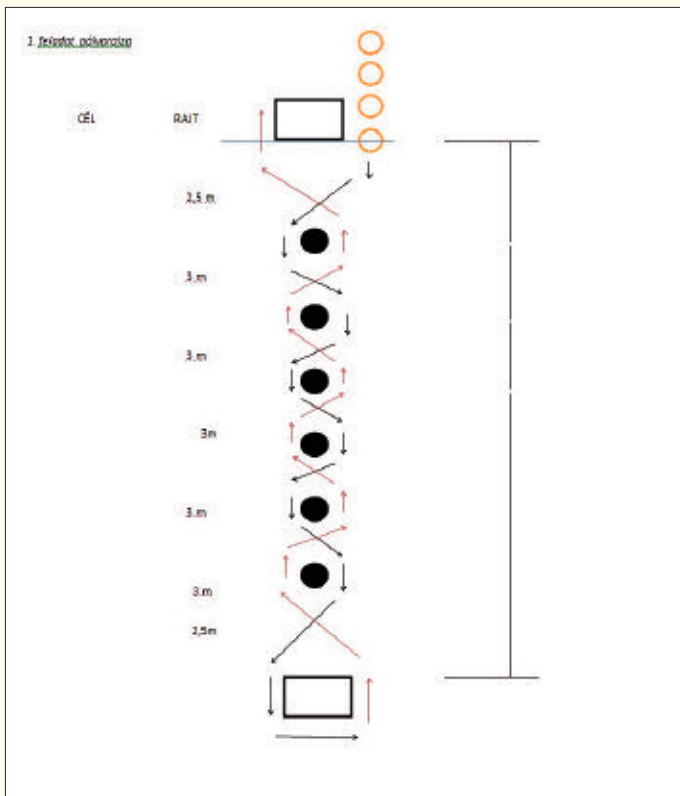
A célvonalon áthaladva a labdát és az ütőt beteszi a számolyba és a sor végére áll. Ezzel megtörténik a váltás, indul a soron következő versenyző. A feladatnak akkor van vége, ha mindenki teljesítette a pályát és az utolsó versenyző a sportszereket betette a bójába. A versenyzők egymás mögött állnak a startvonal mögött.

Hiba, ha:

- a labda átgurul a szomszéd csapat pályájára (itt kézzel hozzányúl +5 sec büntetés)
- nem kerüli meg valamelyik akadályt (+5 sec és a feladatot végre kell hajtani)
- a bója elmozdul a helyéről (+5 sec, és a bóját helyére kell tenni)
- rosszul vált a csapat (+5 sec, és a váltást szabályosan végre kell hajtani)
- az utolsó versenyző nem tette be az ütőt és a labdát vagy az kiesett (+5 sec és a sportszert vissza kell tenni)
- nem egymás mögött állnak a csapat tagjai (+5 sec).

Ütőfogás: az ütőt a tollal ellentétes végén fogjuk az egyik kezünkkel, a másik kéz a szalag alá nem kerülhet.

Pontozás: a feladat végrehajtása időre megy. A leggyorsabb 1 pont, a második 2 pont, stb.



2. Puzzle

Eszközök: 8-8 db puzzle (egyforma minden csapatnál), mely összerakva egy képet ábrázol.

Feladat: Egy képet kell darabjaiból összerakni. Minden csapatnak azonos képe lesz! Egyesével elfutnak a 20 m-re lévő felfordított zsámolyig, onnan kivesznek egy puzzle darabot és visszafutnak, majd a célvonal mögött elhelyezik a földre. Mindenki kétszer fut ki 1-1 darabért tetszőleges sorrendben. Egyszerre csak 1 ember futhat, közben a többiek építhetnek.

Váltás: Ha beért a játékos a képdarabbal áthaladva a célvonalon. A feladat akkor ér véget, ha elkészült a kép. Minden darab a helyén van és a csapattagok állnak egyes oszlopban, az első ember keze magas tartásban. A versenybírók ellenőrzik a kirakott képet!

Hiba, ha:

- Egyszerre több puzzle darabot hoz a versenyző (+ 5 sec)
- A játékos nem várja meg, hogy a társa áthaladjon a célon. (+5 sec)
- Valamelyik csapattag nem megy kétszer (+5 sec)
- Nem sikerül összerakni a képet.
- Nem áll minden csapattag a puzzle mögött.

Pontozás: Időmérés alapján. Leggyorsabb csapat 1 pont, a második 2, stb.

Résztevők: Mindenki

3. Labdaterelgetés tornabottal

Eszközök: kézilabda, kosárlabda, röplabda, medicinlabda, tornabot, zsámolyok

Feladat: a különböző labdákat átterelni a 20 m-re lévő zsámolyig, ott kézzel belehelyezni, majd a zsámolyt megkerülve a bottal visszazsaladni. A botot a végén, szalagig lehet megfogni.

Váltás: a váltás a bottal történik a célvonal mögött.

Hiba, ha:

- A játékos messziről bedobja a labdát, nem megy el a zsámolyig. (+5 sec)
- Rossz botfogással terelik a labdát. (+5 sec)
- Átmegy a másik csapat sávjába (+10 sec)
- A váltáskor a botot dobják, és nem átadják (+5sec)
- Egyik játékos 2* megy (+10 sec)
- Kipattan a labda a zsámolyból (vagy vissza kell tenni, vagy 5 sec)

A játék akkor ér véget, ha minden labda a zsámolyban van, az utolsó csapattag is visszaért és ülnek a játékosok egymás mögött.

Pontozás: Időmérés alapján. Leggyorsabb csapat 1 pont, a második 2, stb.

Résztevők: mindenki

4. Krumpli ültetés

Feladat: A pályán négy karika található egyenlő távolságra egymástól. Az elsőben négy kislabda van. A három üres karikába szét kell rakni három kislabdát úgy, hogy egyszerre csak egy labda lehet a kézben (egyesével). Így mind a négyben egy-egy labda lesz. A következő versenyző összeszedi a labdákat az első karikába, de azt is csak egyesével teheti. Váltás kéz érintéssel, a pálya mérete 20m

Váltás: teljesen át kell haladni a célvonalon. A váltás mögötte történik

Hiba ha:

- Ha a labda kigurul a karikából, a feladatot végző gyermeknek kell kijavítani a hibát, ha nem javítja (+5sec)
- Ha a váltás nem a vonal mögötte történik (+5sec)
- A játékos nem várja meg, hogy a társa áthaladjon a célon. (+5 sec)

A feladat akkor ér véget, ha mindenki 1X teljesítette a feladatot és mindenki a célvonal mögött van, és ülnek a játékosok egymás mögött.

Pontozás: Időmérés alapján. Leggyorsabb csapat 1 pont, a második 2, ...

Résztevők: mindenki

5. Akadálypálya

Feladat: A 20m hosszú pályán két átuagrós akadály (20 cm magas) és egy átbújós (60 cm alacsony) található. Zsámolykerülés után a pályát visszafelé is teljesíteni kell.

Váltás: Teljesen át kell haladni a célvonalon és a váltás mögötte történik, kéz érintéssel.

A feladat akkor ér véget, ha mindenki 1X teljesítette a feladatot és mindenki a célvonal mögött van, és ülnek a játékosok egymás mögött.

Hiba ha:

- ha nem kerüli meg a bóját (+5sec)
- ha a váltás nem a vonal mögötte történik (+5sec)
- a játékos nem várja meg, hogy a társa áthaladjon a célon. (+5 sec)

Pontozás: Időmérés alapján. Leggyorsabb csapat 1 pont, a második 2, stb.

Résztevők: mindenki

6. Labdagyjújtó

Játékidő: 1 perc

Feladat: (kapuhálóban rengeteg különböző labda) labdákat kell hordani mindenkinek a saját célvonal mögött lévő gyűjtőbe. Mindenkitől egyenlő távolságra van egy nagy háló, melyben rengeteg különböző labda. Egyesével kell kirohanni és elhozni 1-1 labdát, melyet visszafutva bele kell tenni saját gyűjtőjükbe. A pálya mérete 20m

Váltás: akkor történik, ha az előző játékos az általa hozott labdát belehelyezte a gyűjtőbe.

Hiba, ha:

- Egyszerre több játékos megy egy csapatból (minden hozott labda érvénytelen)
- Kipattan a gyűjtőből a labda (addig nem indulhat a következő csapattag, amíg nincs a helyén a labda)
- A labda gyűjtőbe való helyezése előtt elindul a következő játékos (az adott labda érvénytelen)
- Nem ér vissza időn belül a labdával (az a labda már érvénytelen)

A játéknak akkor van vége, ha az idő (1 perc) letelt.

Pontozás: minden labda 1 pontot ér. A legtöbb labdát gyűjtött csapat 1 pontot kap, a 2. 2 pontot, stb.

Résztevők: mindenki

7. Labdavezetés

Feladat: A sor elején álló fiú lábbal vezeti a focilabdát a kerülő számolyig, majd vissza is. Az első leány a sor mellett lévő számolyban kicseréli a focit kézilabdára, majd kézzel labdavezetést végez oda – vissza. Következő fiú ismét lábbal vezeti a focilabdát a kerülő számolyig, majd vissza és következik a második leány és kicseréli a focit kézilabdára, majd kézzel labdavezetést végez oda – vissza.

Váltás labdaátadással

A pálya teljes mértékben megegyezik az első feladat pályájával!

Hiba ha:

- ha nem kerül meg a bóját(+5sec)
- ha a váltás nem a vonal mögött történik(+5sec)
- A játékos nem várja meg, hogy a társa áthaladjon a célon. (+5 sec)
- A játékos nem a szabályoknak megfelelően vezeti a labdát (+5 sec)

A feladat akkor ér véget, ha mindenki 1X teljesítette a feladatot és mindenki a célvonal mögött van, és ülnek a játékosok egymás mögött.

Pontozás: Időmérés alapján. Leggyorsabb csapat 1 pont, a második 2, stb.

Résztevők: mindenki

Egyéni sport feladatok:

Az egyéni verseny lebonyolításának időpontja 2015. március 27. 14:00 – 17:00 – tíznél több csapat nevezése esetén a kezdés időpontja párhuzamos a csapatversenyek időpontjával.

A versenyre nevező lányoknak és fiúknak egyformák a versenyszámok és kötelező minden számban az indulás.

1. Szökdelés gumikötéllel, páros lábbal

Feladat: 30 mp alatt minél több szökdelést kell végrehajtani.

Értékelés: a legtöbb áthajtást végző kap 1 pontot, a következő 2, stb. Dupla áthajtás dupla pontot ér.

2. Célba dobás

Feladat: 6-7-8-9-10m-re elhelyezett számolyon lévő vödörbe kell beletárolni kislabdával (plastoball labdával). Két sorozatot, azaz 10 dobást végeznek a versenyzők.

Értékelés: csak az számít találatnak, ami benne marad a vödörbe. Találatként rangsorolás.

3. Helyből távolugrás

Feladat: rajtvonal mögül, vízszintes irányú lendületszerzés nélkül páros lábról távolságra ugrás.

Kísérletszám: 3

Értékelés: legnagyobb eredmény számít. Az atlétika versenyszabályai érvényesek.

4. Akadálypálya labdával

Feladat: 20x20-as pálya sarkaiban tesszünk egy-egy felfordított számolyt, amelyben egy-egy különböző méretű medicinlabdát (1-2-3kg) helyezünk el, kivéve az utolsó számolyt. Futás közben kell egyik számolyból áthelyezni sorba, a másikba a labdákat. A számolyokat kívülről kell megkerülni. Végrehajtás időre történik.

Értékelés: a labdáknak a számolyban kell maradniuk, csak akkor lehet a következő számolyhoz futni. A legrövidebb idő alatt teljesítő kap 1 pontot, a következő 2 pontot, stb.

5. „Kossuth-kör” futás

Feladat: Kb. 1000 m-es pálya teljesítése időre.

Értékelés: az atlétika versenyszabályai alapján

Díjazás

Egyéni versenyszámokban: az első 3 helyezett (külön a 17 év alatti és feletti lány, külön a 17 év alatti és feletti fiú).

Művészeti versenyszámok: az első 3 helyezett mindkét kategóriában.

Csapatverseny: az első 3 helyezett (összesítve a művészeti, csapat és egyéni versenyek eredményei).

Minden résztvevő csapat oklevélben részesül.

NEVEZÉS

Elektronikus úton 2015. február 20. 12:00 óráig a kossuth.kollegium@gmail.com és a g.bela@freemail.hu címekre küldött nevezési lappal. Határidő után nevezést nem fogadunk el! Az utazási költség a résztvevő csapatokat terheli. Étkezési és szállás lehetőségét igény szerint biztosítunk.

Kiskunfélegyháza, 2015. január 30.

Csernyánszky Erzsébet
kollégiumvezető

Mese, mese mátká...

Montecuccoli

Ördög, univerzum, alkimista, torony, szeretők, igazságosság, bíró, erő, főpapnő, főpap

Hol volt, hol nem volt, élt egyszer egy alkimista boszorkány a Kerek Erdőben. Bibircsóknak hívták. Hatalmas ereje lévén szinte bármit át tudott változtatni arannyá vagy azzá, amivé csak akarta.

Ő volt a leggonoszabb lény messze az univerzumban és persze a legerősebb is, legalábbis ezt hitték, amíg egy szép napon nem jött valaki, aki még a gonosz Bibircsók hatalmán is felülkerekedett. Ez a valaki nem volt más, mint egy Montecuccoli nevezetű fiatal bűvész, aki egy vándorcirkuszban tevékenykedett és fogalma sem volt róla, hogy mekkora varázserő birtokában van.

Egy forró nyári napon, amikor a vándorcirkusz éppen letáborozott egy hatalmas, hús árnyékot adó tölgyfa közelében a Kerek Erdőben, egy fáradt vándor bukkant fel lóháton a láthatáron. Az ifjú utazó egy herceg volt. Richárdnak hívták. Lenyűgözte a cirkuszi akrobaták, kardnyelők, erőemberek, táncosnők, vadállatok és Montecuccoli bűvészműtávjainak látványa, ezért úgy döntött, csatlakozik a társaságukhoz és megpihen egy kis időre köztük. Amikor odaért hozzájuk, az ifjú bűvész éppen az egyik táncosnőt, Leilát fűrészelte ketté egy dobozban, úgy, hogy a leány túlélte, majd a műtávján végén újra összeillesztette Leila darabjait. Montecuccoli nem volt túl magas és erős kötésű sem, de trükkjeivel mindig mindenkit levett a lábáról és akkor szebbnek látszott bármelyik daliás úrfinál még kicsiny kecskeszakálla és kopaszága ellenére is. Richárdnak nagyon tetszett a látványosság és lelkesen tapsolni kezdett, mire felfigyeltek rá. Királyfi mivoltát tekintve, szinte mindenki ismerte őt messze földön, így a cirkuszosok sorra meghajoltak előtte.

Richárd megkérte őket, hogy álljanak fel és folytassák a bemutatót. Mindenki a dolgára eredt, kivéve Montecuccolit, aki ügyesen belelátott az emberek legmélyebb titkaiba és rájött, hogy a királyfinak nagy gondjai vannak. Odalépett hát hozzá és így szólt:

- Elnézésedet kérem király úrfi. Ha a segítségemre lehetek bármiben is, örömmel állok a szolgálatodba.
- Nagyobb az én bajom annál, minthogy egy egyszerű bűvész ezt meg tudná oldani, de köszönöm a kedvességéd.
- Ugyan már! Én vagyok a legjobb bűvész, akit valaha a hátán hordott a Föld! Nincs olyan probléma, amiből eddig ki nem vágtam volna magam egy kis turpissággal.
- Hát, legyen bűvész! Te akartad. Elmondom neked, hogy i nyomja a lelkem. Ha találsz orvoslást rá, úgy azt kívánsz tőlem, amit csak akarsz, kivéve persze az országomat, de ha nem tudsz segíteni, úgy be foglak zárni a legsötétebb várkonyba a birodalomban.
- Igenis felség! Elfogadom az alkudat a kiskésit! Halljuk hát, mi bánt!
- Él az erdőben egy gonosz boszorkány, bizonyos Bibircsók. Ő a legerősebb banya kerek e világon. Eladta a lelkét az Ördög-

nek, így még erősebb, mint volt. Az a célja, hogy kiirtsa a birodalom minden egyes tagját. Már lassan két hónapja pusztít felénk a pestis és még számos különböző nyavalya, amelyeknek még nevet sem adtunk. A királyságunk két legerősebb védelmezőjét is elvitte a kórság. A főpapot és a főpapnőt. Mostanra már csak a bíró él, akinek egyetlen fegyvere az igazságossága, amely csorba tör csupán a boszorkány ellen. Minden orvos éjt nappallá téve próbálja megakadályozni a betegségek tovaterjedését, de mindhiába. A mágia ellen nincs mit tenni. Csak úgy lehet megtörni a banya varázsát, ha egy tükörbe zárjuk a testét és a tükröt összetörjük, a lelke pedig örökké fogságba esik a pokolban. Így még maga az Ördög sem tudja újra a nyakunkra hozni. Mielőtt útnak indultam, hogy megkeressem Bibircsókat, kaptam egy varázsjogart a főpaptól halálos ágyán. Azt mondta, a boszorka közelébe kell valahogy férkőzni és meg kell kocogtatni vele háromszor a vassórrát és el kell mondani ezt a varázsigét: Tükör mögé nézz boszorka, szép világunk ne lásd többé soha!

- Tudod mit királyfi? Elkísérlek téged kalandos utadon. Elég sok tükör van a cirkuszban és van egy láthatatlanná tévő köpönyegem is.

Így hát Montecuccoli elbúcsúzott a cirkusztól és útnak indultak Richárddal. Mentek, mendegéltek és végül elérték a boszorkány kunyhóját. Átlagos kis kunyhónak látszott viszont visszataszító szagok terjengtek körülötte, ablakai mintha minden egyes pillanatban figyelték volna az utazókat. Montecuccoli előhúzza a varázsköpenyt és kettejükre terítette. Lassan elindultak a házikó felé. A bűvész eluttogott egy varázsigét, amelynek segítségével könnyen átléptek a falon. A ház belsejében elviselhetetlen volt a hőség és a bűz, nem is beszélve az undorító, gonosz tekintetű kígyókról, békákról és egyéb hullószerről lényekről.

A boszorkány éppen a kondérja felett lebegett és különböző színű és mintájú mérges gombákat meg egyebeket dobált bele és végig varázsigéket duruzsolt. A királyfi nem bírta tovább az elviselhetetlen forróságot, nem is beszélve arról, hogy a köpönyeg alatt még kevesebb levegőt kapott, így kirozott alóla a bűvészlőről is lerántva a leplet és kivont karokkal próbálta megrohmozni a gonosz vénasszonyt. Az egyetlen mozdulattal kővé dermedtette Richárdot. Ekkor Montecuccoli a boszorka elé ugrott, kikerült egy halálos kimenetelű varázscsapást a boszi ostorától, és gúzsba kötötte a vénség kezét egy jól ismert cirkuszi bűvész trükkel, jól orrba vágta háromszor Bibircsókat a jogarral és gyorsan elszavalta a varázsigét.

A banya azonnal csapdába esett abban a tükörben, amit a bűvész magával hozott a cirkuszból. Montecuccoli összetörte a tükröt, így minden gonosz varázs megtört. A királyfi újra önmaga lett. Ketten elrobtogtak hát diadalmasan a királyi palotába, ahol nagy üdvözlés fogadta őket.

Richárd királyfi betartotta az ígéretét és teljesítette bűvészbárátja egy kívánságát. Montecuccoli azt kívánta, hogy feleségül vehesse Leilát, a fiatal táncosnőt a cirkuszból, akivel már nagyon rég óta a szeretők voltak. Az esküvő előtt a királyfi megtette a birodalom új főpapjának Montecuccolit és támogatta a cirkuszt egész uralkodása alatt. A lakodalom három éjjel és három nappal tartott. Boldogan éltek, míg meg nem haltak.

Balogh Elvira
Kaposvár

Mese illusztráció



Csoportos sport feladatok



	NÉVSOR	VÁROS	Összesen
1	Kiskunfélegyháza Szakközépiskola, Szakiskola, Speciális Szakiskola és Kollégium	KISKUNFÉLEGYHÁZA	15
2	Klebelsberg Középiskolai Kollégium Kaposvár	KAPOSVÁR	24
3	Toldi Miklós Élelmiszeripari Szakképző Iskola és Kollégium Nagykőrös	NAGYKÖRÖS	29
4	Teleki Blanka Gimnázium, Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium Mezőtúr	MEZŐTÚR	32
5	Horváth Boldizsár Közgazdasági és Informatikai Szakközépiskola és Kollégium	SZOMBATHELY	36
6	Miskolci Szemere Bertalan Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium	MISKOLC	39
7	Mórisz Zsigmond Református Kollégium, Gimnázium Kisújszállás	KISÚJSZÁLLÁS	40
8	Kossuth Zsuzsanna Leánykollégium Győr	GYŐR	51
9	Magyarországi Németek Általános Művelődési Központ Kollégiuma Baja	BAJA	53
10	Szolnok Városi Kollégium	SZOLNOK	54
11	Babus Jolán Középiskolai Kollégium Vásárosnamény	VÁSÁROSNAMÉNY	66
12	Székács Elemér Mezőgazdasági és Élelmiszeripari Szakképző Iskola és Kollégium Törökszentmiklós	TÖRÖKSZENTMIKLÓS	68
13	Szegedi Ortutay Gyula Városi Kollégium	SZEGED	69
14	Kecskeméti Táncsics Mihály Középiskolai Kollégium	KECSKEMÉT	78
15	Kecskeméti Műszaki Szakképző Iskola, Speciális Szakiskola és Kollégium, Fiúkollégiuma	KECSKEMÉT	80
16	Dózsa György Kollégium Cegléd	CEGLÉD	95
17	Kalocsai Dózsa György Szakközépiskola, Szakiskola és Kollégium Hunyadi János Kollégiuma	KALOCSA	96

VÁROS	csapat	17 év alatti lány	17 év alatti fiú	17 év feletti fiú	17 év feletti lány	Plasztika	Mese	Összesítés
KAPOSVÁR	2	3	6	5	3	6	1	26
SZOMBATHELY	5	1	3	10	1	1	8	29
GYŐR	8	10	2	1	4	1	6	32
KISKUNFÉLEGYHÁZA	1	11	1	11	8	2	3	37
MEZŐTÚR	4	8	4	2	5	10	4	37
SZOLNOK	10	4	8	13	2	3	4	44
NAGYKÖRÖS	3	12	10	8	7	2	5	47
MISKOLC	6	6	7	17	12	1	6	55
KISÚJSZÁLLÁS	7	9	13	9	14	5	2	59
VÁSÁROSNAMÉNY	11	2	5	15	10	7	9	59
BAJA	9	7	16	12	6	9	5	64
SZEGED	13	13	11	4	9	3	11	64
KECSKEMÉT Táncsics	14	5	15	3	13	8	6	64
CEGLÉD	16	15	12	6	16	1	10	76
TÖRÖKSZENTMIKLÓS	12	17	9	16	11	3	11	79
KECSKEMÉT Műszaki	15	14	17	7	15	4	10	82
KALOCSA	17	16	14	14	17	1	7	86

Díjazottak

